int maxArea(int\* height, int heightSize){

int ans = 0;

int table[heightSize];

for( int i = 0 ; i <  heightSize ; i ++ ){

    table[i]=0;

    for(  int j = 0 ; j <  heightSize ; j ++){

        int L= height[i];

        int R = height[j];

        int product;

        if( i != j ){

            if( L > R){

                product=R\*abs(j-i);

            }else{

                product=L\*abs(j-i);

            }

            if( table[i] < product){

                table[i]=product;

            }

        }

    }

    //printf("%d %d\n", height[i],table[i]);

    if( ans < table[i]){

        ans=table[i];

    }

}

//printf("\n");

return ans;

}